

Les familles de l'engagement

Informations pratiques

Durée de l'animation : 45 minutes

Nombre de participant·e·s : minimum de 4 personnes, maximum de 6

Nombre d'animateur·rice·s : 1

Matériel : Un jeu de 36 cartes, un chronomètre, une table ou une surface plane pour pouvoir poser les cartes et procéder aux échanges à la vue de tous les joueurs

Public : lycéen·nes et étudiant·es

Disposition de l'espace : joueurs autour d'une table

Contexte d'utilisation de la trame chez E&D

Cette animation permet d'introduire la notion de l'engagement et de montrer la pluralité des domaines/sujets

Objectifs de l'animation

Découvrir l'engagement associatif.

Inciter l'engagement des jeunes.

Résumé de l'animation

Vous voulez rejoindre une association mais vous ne savez pas trop laquelle ? Vous vous demandez en quoi consiste l'engagement en étant jeune ?

Le but du jeu est de former un jeu de 4 cartes appartenant à la même association (nom d'association, témoignage, actions, et raisons de l'engagement) et le faire savoir à son coéquipier discrètement, sans se faire repérer par les autres joueurs. Une association complète représente un point. L'équipe qui a le plus de points gagne le jeu.

Déroulé de l'animation

Disposer l'ensemble des cartes sur une table, regroupées par famille. Les participant.e.s ont 5 min pour en prendre connaissance avant qu'elles ne soient mélangées.

Les joueur·euses forment ensuite des équipes de deux. Discrètement, et à l'abri des regards, chaque duo va choisir un signe distinctif qui leur servira pour communiquer et notamment se prévenir mutuellement que leur jeu est complet. Attention, le signe ne peut pas être sonore.

Les joueur·euses s'assoient autour de la table, les coéquipier·ères se mettent en face l'un de l'autre ou en diagonale

L'animateur·trice distribue 4 cartes à chacun des joueur·euses. Attention, si un.e joueur·euse possède déjà 3 cartes de la même association, il·elle doit recommencer la distribution. Puis il·elle dispose 4 cartes, faces découvertes, au centre de la table.

Le jeu démarre lorsque l'animateur·trice dit « C'est parti ! ».

Les joueur·euses peuvent alors échanger les cartes de leurs jeux avec les cartes déposées sur la table. Ils.elles doivent toujours avoir 4 cartes en main. Une fois que tous les joueur·euses ont choisi les cartes qui les intéressaient et reposé celles qui les intéressaient moins, l'animateur·trice enlève les 4 cartes.

Commence alors un temps de tractation/échange avec les autres joueur·euses. Pendant 2 minutes, ils-elles peuvent décider de s'entraider ou de se mettre des bâtons dans les roues pour échanger leurs cartes et augmenter leur chance de former une famille.

Remarque : ce temps ne sera pas forcément nécessaire à chaque tour ; à déterminer en fonction de la dynamique du jeu.

Une fois la négociation finie, l'animateur·trice remet 4 nouvelles cartes de la pioche sur la table et un nouveau tour commence.

Attention ! Un joueur n'a pas le droit de faire un signe à son.sa coéquipier·ère pendant la période de tractation/échange. Il doit attendre la reprise des hostilités.

Calcul des points

Lorsqu'un joueur a 4 cartes de la même valeur, il fait son signe et son.sa coéquipier·ère doit le repérer et dire « ADHESION ». Dans ce cas là, le duo remporte 1 point.

Si un joueur repère un signe durant la partie, il dit « CONTRE-ADHESION ».

S'il a bien repéré, son équipe marque 1 point.

S'il s'est trompé, c'est-à-dire que le joueur peut lui prouver qu'il a tort en montrant 2 cartes différentes, celui-ci gagne 1 point et la partie continue.

Si les deux coéquipier·ères ont 4 cartes de la même valeur et arrivent à se le faire savoir (sans se faire repérer) ils gagnent 2 points.

Si un membre de l'équipe dit « ADHESION » alors qu'il n'y a pas lieu, la ou les équipes adverses remportent 1 point.

Le jeu dure jusqu'à ce que toutes les associations aient été remportées par l'une ou l'autre des équipes.

Débriefing

Version n° 1 : découverte du réseau associatif

Objectif:

- Axer le jeu sur la découverte de la notion d'engagement **globale**.
- Permettre également aux participant.e.s d'apprendre à connaître le **réseau E&D** et le fonctionnement du monde associatif.
- S'interroger sur les motivations à l'origine d'un engagement

Questions :

- Vous allez présenter à tour de rôle la famille que vous avez récolté. Présentez votre association (famille) comme si vous étiez un membre de l'association et essayez de convaincre les autres. (exemple : vous pouvez incarner la personne de l'association qui témoigne)
- C'est quoi pour vous, le monde associatif ?
- C'est quoi pour vous, l'engagement ?

Éléments à apporter pour nourrir le débat :

- Expliquer comment fonctionne le monde associatif
- Présenter certain.e.s associations avec lesquelles E&D travaille

Remarque : concernant la présentation des associations du réseau, ne pas hésiter à choisir des associations avec un ancrage régional spécifique si le jeu est réalisé dans le cadre d'un évènement en région.

Version n° 2 : connaisseur.euses du réseau

Objectif:

Axer le jeu sur une réflexion plus personnelle autour des différents types d'engagements, des raisons personnelles, des convictions/motivations et de découvrir la diversité des possibilités. Découvrir qu'on s'engage à plus ou moins grande échelle, pour des convictions différentes, pour des associations différentes et connaître plus de types d'associations.

Questions:

- On va faire un tour de table et chacun va présenter à tour de rôle la famille qu'il-elle a récolté aux autres. Vous pourrez tous·tes réagir et partager ce à quoi ça vous fait penser, si vous avez eu une expérience dans ce type d'association etc. Si des personnes ont plusieurs familles, on fait plusieurs tours de table.
- Que signifie l'engagement pour vous personnellement ? Nous allons faire un tour de table également. Comment toi tu t'engages ?

Éléments à apporter pour nourrir le débat:

- Sachant que l'engagement se destine à défendre une cause, est-ce destiné à disparaître ?
- L'engagement par la profession ou le bénévolat peut poser questions pour certain·e·s, et vous ?
- Quelles sont les limites de l'engagement pour vous ?

Annexe 1 : les associations fictives

- Don't touch my planet (Asso de protection de l'environnement)
 - témoignage de Flora
 - actions d'introduction aux gestes écolos
 - pourquoi : s'engager contre le changement climatique

- Sauvons Willy (Asso de protection des océans)
 - témoignage de Marine
 - actions de sensibilisation et collecte de déchets
 - pourquoi: s'engager dans la protection des océans

- Solid'ère (Asso de solidarité internationale)
 - témoignage de Manuel
 - action de partenariat avec une association péruvienne
 - pourquoi : soutenir le peuple Mapuche

- Fin à la faim ! (Asso de solidarité locale)
 - témoignage d'Izia
 - actions de distributions alimentaire et maraudes
 - pourquoi : lutter contre la précarité alimentaire

- Graphers (Asso d'art)
 - témoignage de Pedro
 - actions réalisation tags engagés et création parcours guidés
 - pourquoi : dénoncer des inégalité grâce À l'art

- Foot solidarité(Asso d'inclusion par le sport)
 - témoignage de Laura
 - actions : organisation d'entraînements et de matchs inclusifs
 - pourquoi: pratiquer une activité sportive et tisser des liens

- BDE Inclusion (Asso Bureau Des Etudiants)
 - témoignage de Juliette
 - actions d'animation de la vie étudiante

- pourquoi : rythmer la vie étudiante
- Med'aide (Asso de santé)
 - témoignage de Florian
 - actions de sensibilisation aux IST par des séances et ateliers
 - pourquoi : inciter les jeunes à se protéger
- Do Ré Mi Fassociation (Asso de musique)
 - témoignage de Claire
 - actions d'organisation de festivals et de concerts
 - pourquoi : organiser des évènements musicaux
- Action Ci-Toi!-Yen (Asso d'éducation à la citoyenneté et à la solidarité internationale)
 - témoignage d'Aurélien
 - Sensibilisation au tourisme solidaire et local à travers l'expérimentation et le partage des connaissances
 - pourquoi : s'engager au niveau local afin d'avoir un impact plus global et casser la dynamique Nord -> Sud

Annexe 2 : Tableau des associations du réseau E&D

Association du jeu	Association du réseau	Thématiques	Régions
Don't touch my planet	CliMates	Protection de l'environnement	IDF
Sauvons Willy	Eco-Habitons	Protection de l'environnement	IDF
Solid'ère	Terre Citoyenne et Solidaire	Solidarité internationale	ARA
Fin de la faim	Cantine syrienne	Solidarité locale	IDF
Graphers	Compagnie paupière mobile	Art	IDF
Foot solidarité	BDE - STAPS Orsay	Inclusion par le sport	IDF
BDE Inclusion	FNEO	Fédé santé	Toutes les régions
Med'aide	Kiamalou	Santé	BFC
Do Ré Mi Association	Etu'chantes	Musique	HDF
ACTION CI-TOI-YEN	Naza Mwana	ECSI	IDF