



Question for a world citizen

In a fun game inspired by “question pour un champion” or “burger quizz”, participants will have to compete over several rounds in teams, and answer questions based on the different countries represented as quickly as possible in order to score the most points for their group. The winning team will be the one with the most points.

 **Durée** : min 1h

 **Nombre d'animateur·rice·s** : XX

 **Nombre de participant·e·s** : min 4 persons /  **Date de création** : 16/07/2025
but it's better with big groups

 **Public ciblé** : teenager and adults

 **Dernière mise à jour** : 16/07/2025

 **Type d'espace** : big free space with numeric material

 **Créé par/pour** : RECIT'ACT

 **Matériel** :

- Computer
- Video projector
- Big table
- Easy to grab object
- Powerpoint online
- Chairs
- Timer
- Paper
- Pens

 **Objectifs pédagogiques** :

- Enable participants to discover the different countries they come from
- Enable exchanges between them in order to promote interculturality
- To get to know each other in the context of a fun game



Cette œuvre est mise à disposition sous licence **Attribution - Pas d'Utilisation Commerciale - Partage dans les Mêmes Conditions 3.0 France**. Pour voir une copie de cette licence, visitez <http://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/3.0/fr/>



Program of the animation

- first of all, form teams with one person from each country: for example, here we'll make teams of 4 with one person from France, Portugal, Tunisia and finally Georgia.
- each team will then take 20 minutes to exchange as much information as possible about their respective countries. in our case, this represents 5 minutes per country.
- There will be one round per country, and here the participants will nominate one of their representatives who will compete individually. It is important that this person is not of the same nationality as the round.
- it's a battle of speed. rounds last 60 seconds. questions are based on a number of specific categories (language, art, history and gastronomy).
- to answer the questions, you have to grab the object in the centre of the table: the first person to have it in their hand answers. the person has to put the object back before answering so that it is available in case of a wrong answer. There are 2 kinds of questions: the simple ones are worth one point and the bonus ones are easier and worth 3 points.
- in the knowledge that there is only one bonus question per round, here they will be on capitals. - At the end of each round, explanations will be given for each question.
- in the end the winner team will be the team with the most points.
- To debrief, we can ask them about : - did you discover somethings new about the countries - can you define with your own words the term interculturality - What would you improve in our game , do you have some recommendations





S'EDUQUER
A LA CITOYENNETE ET A LA SOLIDARITE

E&D
ENGAGÉES ET DÉTERMINÉES
POUR LA SOLIDARITÉ

Les outils pédagogiques d' E&D

E&D, en plus d'être un réseau d'associations de solidarité internationale jeunes et étudiantes, est aussi une association d'Education Populaire et d'Éducation à la Citoyenneté et à la Solidarité Internationale (ECSI).

En effet, E&D utilise et imagine des outils Pédagogiques qui se veulent participatifs, ludiques, originaux et innovants et qui visent à provoquer des prises de conscience et à amener les participant·e·s à l'action tout en leur donnant des clés de lecture pour mieux comprendre les phénomènes sociétaux contemporains dans leur globalité en questionnant leurs origines et les liens qui les unissent.

Cette mission de création d'outils fait pleinement partie de l'ADN du réseau E&D. Ces outils, une fois créés, servent aux différentes actions d'E&D (formation, accompagnement de projets, plaidoyer, promotion de l'ECSI...). Néanmoins, ils ont aussi vocation à être diffusés et réutilisés par le plus grand nombre d'acteur·rice·s engagé·e·s. C'est pour cette raison que la majorité des outils pédagogiques d'E&D est accessible en ligne et sous une licence permettant leur libre utilisation tant qu'elle reste à but non-lucratif.