

L'horloge

Informations pratiques

Durée de l'animation : 20 minutes

Nombre de participant-e-s : illimité

Nombre d'animateurs-trices : 1

Matériel : feuilles et stylos

Public : tout public

Disposition de l'espace : tout type d'espace

Objectifs de l'animation

Permettre aux participant-e-s de briser la glace et d'apprendre à se connaître de manière ludique.
Créer une ambiance conviviale.

Résumé de l'animation

Les participant-e-s prennent des rendez-vous pour apprendre à se connaître sur différentes thématiques !

Déroulé de l'animation

Accueil des participant-e-s et règles du jeu

L'animateur-riche demande à chaque participant-e de dessiner une horloge sur une feuille de papier. Puis, chaque participant-e doit prendre RDV avec six personnes différentes à 2h, 4h, 6h, 8h, 10h et 12h. Pour confirmer un rendez-vous, il faut noter le prénom de la personne à l'heure convenue (Martin à 2h, par ex.).

Remarques : Il faut s'assurer avant de commencer que tou-te-s les participant-e-s aient bien un RDV à toutes les heures paires. S'il manque un RDV à un-e participant-e mais que tou-te-s les autres sont pris, vous pouvez organiser un RDV à 3.

Déroulé

L'animateur-riche annonce : « *Il est 2h* » et énonce une première question. Les participant-e-s doivent alors rejoindre leur rendez-vous de 2h et discuter ensemble de la question posée durant 3 minutes.

Puis, l'animateur-riche annonce une autre heure : « *Il est 4h* » et pose une seconde question. Les participant-e-s retrouvent la nouvelle personne avec qui ils-elles ont RDV et discutent durant 3 min. Ainsi de suite jusqu'à ce que les six rendez-vous aient eu lieu.

Exemples de questions : Pourquoi participes-tu à cette formation ? Pourquoi t'engages-tu dans une association ? D'où viens-tu ? Où vas-tu ? Quel est ton dada inavoué ? Si vous deviez partir en voyage ensemble, où iriez-vous ? Si vous deviez monter un groupe de musique ensemble, que feriez-vous ? etc.