

Les trois cases

Informations pratiques

Durée de l'animation : 10 minutes

Nombre de participant-e-s : à partir de 5 participant-e-s

Nombre d'animateurs-trices : 1

Matériel : aucun

Public : tout public

Disposition de l'espace : tout type d'espace

Contexte d'utilisation de la trame chez E&D

Cette animation est proposée à un groupe de participant-e-s ne se connaissant pas encore en amont d'un atelier ou d'une formation.

Objectifs de l'animation

Permettre aux participant-e-s de briser la glace et d'apprendre à se connaître de manière ludique. Créer une ambiance conviviale.

Résumé de l'animation

Les participant-e-s se présentent en répondant à une énigme : que savez-vous de moi que je ne sais pas ?

Déroulé de l'animation

Accueil des participant-e-s et règles du jeu

L'animateur-riche rassemble les participant-e-s en cercle.

Chaque participant-e va devoir énoncer un fait selon les règles suivantes :

- ✓ Ce que vous savez de moi et que je sais de moi ;
- ✓ Ce que vous ne savez pas de moi et que je sais de moi ;
- ✓ Ce que vous savez de moi et que je ne sais pas de moi.

On laisse 3 minutes de préparation au groupe.

Déroulé

L'animateur-riche commence puis chaque participant-e poursuit tour à tour.