

Le jeu du potager

Informations pratiques

Durée de l'animation : 5 à 10 minutes

Nombre de participant-e-s : à partir de 15 participant-e-s

Nombre d'animateurs-trices : 1 animateur-ric

Matériel : Aucun

Public : Tout public

Disposition de l'espace : Tout type d'espace

Objectifs de l'animation

Dynamiser les participant-e-s

Briser la glace avec humour

Créer de la cohésion de groupe

Résumé de l'animation

L'animateur-trice désigne un-e participant-e en lui disant un mot qui correspondra à une action à effectuer.

Déroulé de l'animation

Les participant-e-s sont réuni-e-s en cercle puis l'animateur-trice leur explique les consignes suivantes. Il y a des consignes qui sont ajoutées au fur et à mesure de la compréhension du jeu par les participant-e-s.

Il y a trois gestes :

- ✓ « Carotte » : la personne baisse les bras vers le sol en disant « carotte carotte » puis remonte les bras en l'air en disant de nouveau « carotte carotte ».
- ✓ « Poireau » : la personne lève les bras en l'air puis les agite de droite à gauche en disant « poireau poireau ».
- ✓ « Petit vieux » : cette dernière consigne concerne les voisin-e-s de la personne. Il-elle doit alors imiter un papi marchant sur place en s'appuyant sur sa canne.

Un tour du cercle des prénoms est proposé par l'animateur-ric.

Puis, l'animateur-ric lance le jeu. Il nomme une personne dans le groupe en disant son prénom puis lui dit soit « carotte », soit « poireau ». A son tour et après avoir fait le geste, cette personne nomme quelqu'un en disant son prénom puis lui donne un geste à réaliser. Et ainsi de suite. Attention, aucun-e des participant-e-s n'a le droit d'arrêter son geste une fois nommé !

Pour lancer le geste « petit vieux », il faut nommer la personne au centre des deux voisin-e-s par son prénom et dire « petit vieux ». Le geste ne la concernera pas directement mais devra être réalisé par les deux personnes à sa droite et à sa gauche.

Conseils aux animateur-rices : cette animation est rapidement bruyante, il est donc important que l'animateur-trice fasse attention au déroulé du jeu, notamment pour voir qui s'est trompé ou n'a pas entendu son prénom !