

Jeu du Fizz Buzz

Informations pratiques

Durée de l'animation : 5 à 10 minutes

Nombre de participant-e-s : à partir de 7

Nombre d'animateurs-trices : 1

Matériel : aucun

Public : tout public

Disposition de l'espace : tout type d'espace

Objectifs de l'animation

Détendre l'atmosphère, idéal pour commencer une animation ou une formation.

Résumé de l'animation

Un jeu en cercle pour réveiller les participant-e-s !

Déroulé de l'animation

Les participant-e-s sont debout et en cercle. Chacun-e son tour énonce un nombre dans l'ordre croissant. Le but du jeu est de faire le tour du cercle.

Le premier ou la première dit « un » à voix haute. Son voisin ou sa voisine de gauche enchaîne immédiatement « deux », et ainsi de suite dans le sens des aiguilles d'une montre.

Les multiples de cinq (5, 10, 15, 20...) doivent être remplacés par le mot « Fizz » et les nombres contenant sept (7, 17, 27...) doivent être remplacés par « Buzz ».

70 et 75 doivent être remplacés par « Fizz-Buzz » puisqu'ils répondent aux deux règles.

Tous les nombres entre 71 et 79 doivent être remplacés par buzz.

77 doit être buzz-buzz puisqu'il contient deux 7.

Variantes de l'animation

Pour les groupes de plus de 30 personnes, il est possible de jouer seulement avec le « Fizz ». Si le groupe parvient à faire le tour du cercle, alors l'animateur-trice peut décider dans un second temps d'ajouter la difficulté « Buzz ».

Il est aussi possible d'ajouter des gestes durant l'animation et d'en associer un au Fizz (exemple : tendre les bras vers l'extérieur), puis un autre pour le Buzz (se mettre en position ski, les bras et les genoux rentrés vers l'intérieur du corps).