

Jeu des bâtons

Informations pratiques

Durée de l'animation : 10 minutes

Nombre de participant-e-s : illimité

Nombre d'animateur-trices : 1 animateur-riche

Matériel : autant de stylos ou crayons (ou tout objet faisant office de bâtons) que de participant-e-s

Public : tout public

Disposition de l'espace : un espace assez spacieux

Contexte d'utilisation de la trame chez E&D

Cette animation permet d'introduire un atelier ou une formation. Elle est particulièrement adaptée à une introduction d'atelier sur l'interculturalité et le faire et vivre-ensemble.

Objectifs de l'animation

Permettre la cohésion du groupe.

Prendre conscience des mécanismes de compétition et de coopération.

Prendre conscience de ses propres comportements au sein d'un groupe et de sa place dans ce dernier.

Résumé de l'animation

Il va falloir coopérer pour former le plus grand cercle possible en liant les participant-e-s par des « bâtons » tenu par le bout des doigts !

Déroulé de l'animation

L'animateur-riche demande aux participant-e-s de former un cercle et distribue à chacun-e un stylo. Les participant-e-s doivent faire tenir le stylo, sans l'agripper, entre le bout de leur index et le bout de l'index de leur voisin de droite et de gauche. Ainsi, chaque participant-e-s est relié à ses deux voisins par le stylo, qui tient en équilibre entre leurs index.

Lorsque les participant-e-s ont réussi cette première étape, l'animateur-riche peut leur demander de tourner en rond, de se déplacer, de se croiser, etc., pour ajouter de la difficulté !

Conseils aux animateur-rices : l'intérêt de ce jeu est de prendre conscience que sans coopération, l'objectif final est inatteignable. Cette animation renforce la cohésion de groupe et créer un climat de bienveillance où l'entraide et l'attention envers l'autre sont de mises. L'animateur-riche peut terminer le jeu avec une courte discussion qui met cela en avant.